



## KLUBMESTERSKAB i Sportsbåde (SB20)

Vi inviterer til **klubmesterskab i Sportsbåde** (vores 2 SB20'ere) søndag den 15. oktober 2017.

Der sejles efter et specielt koncept, hvor vi får sejlet en masse sejlads, holdt pulsen oppe og samtidig har masser af socialt samvær. Vi prøver dette nye tiltag i håb om, at så mange som muligt vil deltage, og så selvom erfaringen med Sportsbådene ikke er stor, eller kapsejladserfaringen ikke er på topniveau. **ALLE MED SEJL-ERFARING KAN VÆRE MED !!**

**Hold** findes ved lodtrækning, således at der udvælges et antal skippere, og derefter sker holdopstilling ved lodtrækning.

**Banen** er en op/ned type, hvor antallet af omgange bestemmes inden sejladsens start, så tiden ca. lander på 10-12 minutter pr. sejlads.

**Starterne** sker i form af 3 flag (Rød, gul og grøn), som hver for sig repræsenterer 3 minutter, 2 minutter og 1 minut til start.

**Hver sejlads** forventes at vare ca 10 – 12 minutter, og der skiftes besætning på bådene på fjorden, ved hjælp af klubbens gummibåde.

**Frokost** holdes løbende under udskiftninger og dommertjansen KAN gå på skift. Madpakken skal deltagerne selv medbringe, mens morgenmad gives af klubben.

### Tidsplan:

Vi mødes i sejlkлубben kl. 8.30, til morgenbrød og kaffe. Bådene søsættes og rigges til kl. 9.00. Første start går på fjorden kl. 10.00.

Der sejles indtil maksimalt kl. 15.00, hvorefter der sejles i havn og rigges af inden præmieoverrækkelsen.

### Point

Der stoppes således at alle hold har sejlet lige mange sejlads.

Der tildeles point efter placering i den enkelte sejlads. En 1 plads giver 1 point og en 2 plads giver 2 point. Den med færrest point vinder. Ved pointlighed tælles antal førstepladser og den med flest vinder. Hvis der fortsat er lighed, vil vinderen af den indbyrdes sejlads være afgørende.

**TILMELDING** skal ske til Claus Møller Christensen på mail [claus@4chr.dk](mailto:claus@4chr.dk) senest den 5. oktober.

Deltagelsen er GRATIS.

PRØV NOGET NYT ----- KLUBMESTERSKAB FOR SPORTSBÅDE ----- DET GÅR STÆRKT

